

# Настольная игра «Экспедиция вкусов» в лагере дневного пребывания «Олимп», посвященная периоду правления первого российского императора – Петру I.



*«Не зная прошлого, невозможно понять Подлинный смысл настоящего и цели будущего».*  
М. Горький.

**9 июня** в рамках проведения **Всероссийского Петровского урока** в лагере дневного пребывания «Олимп» прошли мероприятия, посвященные празднованию 350-летия со дня

рождения основателя Санкт-Петербурга – императора Петра I, происходившего из династии Романовых.

Цель мероприятий – формирование интереса детей к личности и деятельности Петра I, воспитание уважения к прошлому своей Родины, чувства патриотизма и гордости за ее историю.

Во время рассказа дети познакомились с «дедушкой Русского флота», узнали много интересного о Петре I: его детских годах жизни, трудолюбии, делах и поступках, которые он совершал во имя прославления России.



Затем воспитатели и вожатые провели **настольную игру «Экспедиция вкусов»** предназначенную для знакомства с периодом правления Петра I, а именно с теми продуктами, которые он завез в Россию; с разнообразием современных рецептов из этих продуктов.

Настольная игра представляла собой игровое поле, фишки и карточки с заданиями. На игровом поле были 2 маршрута экспедиции – красный и зеленый. Красный маршрут означал путешествие в Европу, зеленый маршрут – возвращение в Россию. Каждому маршруту соответствовали свои карточки с заданиями.

Красные карточки содержали информацию о продуктах, завезенных Петром I в Россию и вопросы по ним. Зеленые карточки помогали ребятам закрепить полученную информацию.

Дети были разделены на две команды: «Первый император» и «Свежая мята».

Во время игры педагог вытягивал карточку красного цвета и демонстрировал ее ребятам. В течение 30 секунд команды изучали информацию на карточке и на отдельных листочках писали свой ответ на вопрос, представленный на этой же карточке. Этот листочек капитан корабля относил и складывал в свой корабль, находящийся на игровом поле.



После того, как ответы были сданы, педагог проверял правильность ответа и передвигал на одну клетку вперед те кораблики, где ответ дан, верно. После этого процедура повторялась до достижения пункта «Европа» на игровом поле одной из команд.

По окончании игры выиграла команда «Первый император», которая первая достигла финиша, и по окончании карточек кораблик команды находился на зеленом маршруте ближе всего к стартовой позиции. Поздравляем команду с победой!



Всероссийский Петровский урок и настольная игра «Экспедиция вкусов» научили студентов «Академии спорта» еще сильнее любить свою Родину и гордиться ее славными сынами и делами.